

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«ВЛАДИВОСТОКСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВВГУ»)

Институт информационных технологий и анализа данных
Кафедра информационных технологий и систем

Индивидуальное задание
на учебную технологическую (проектно-технологическую) практику

Студенту гр. БПИ-22-1 Ночвину Алексею Олеговичу

Отправлен на учебную технологическую практику приказом № 1586-а от 11.06.2025

1 Описание игрового продукта: описать основные жанровые особенности и выделить сеттинг, сформировать основную идею, геймплейные механики и визуальный стиль.

2 Формирование и постановка задач: сформировать цели проекта и желаемые результаты, выделить задачи по разработке и тестированию, разделить работу на этапы реализации.

3 Проведение продуктовой аналитики: выделить целевую аудиторию, ее потребности, особенности и характеристики рынка, на который будет выводиться продукт, прямых и косвенных конкурентов, определить систему ценностей для игроков и разработчиков, выбрать и построить бизнес-модель.

4 Формирование требований к игре: выделить технические требования к продукту, определить функциональные требования по графике, звуку, интерфейсу, обозначить пользовательские требования.

5 Определение особенностей игры: выделить уникальные механики, используемые технологии, художественное оформление, визуальный стиль и особенности сюжета.

Срок сдачи отчета на кафедру: 19.07.2025

Старший
преподаватель
кафедры ИТС

Задание получил:



О.Б. Богданова

А.О. Ночвин