

	МИНОБРНАУКИ РОССИИ
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Владивостокский государственный университет экономики и сервиса»
	Академический колледж

ОТЧЕТ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ

09.02.04 Информационные системы (по отраслям)

ПМ. 03 Выполнение работ по профессии рабочего
"Оператор электронно-вычислительных и вычислительных ма-
шин"

период с «22» мая 2020 по «11» июня 2020 года

Студент группы СО-ИС-18 _____ А.Д. Петроченко
подпись

Организация: ФГБОУ ВО «ВГУЭС», Академический колледж

Руководитель практики _____ Е.В. Федоренко
подпись

Отчет защищен:
с оценкой _____

Владивосток 2020

Содержание

Введение.....	3
1 Индивидуальное задание 1	4
1.1 Постановка задачи.....	4
1.2 Графический пакет.....	4
1.3 Структура разработки	4
2 Индивидуальное задание 2	6
2.1 Постановка задачи.....	6
2.2 Создание таблиц.....	6
2.3 Нормализация.....	8
2.4 Создание запросов.....	8
2.5 Создание макросов и модулей	9
2.6 Создание пользовательской формы.....	9
3 Индивидуальное задание 3	13
3.1 Постановка задачи.....	13
3.2 Формулировка класса задач.....	13
3.3 Требования к компьютерной программе.....	13
3.4 Требования эффективности, мобильности и устанавливаемости	14
3.5 Код программы.....	14
3.6 Тестирование	15
Заключение.....	18

Введение

В наше время область применения информационных технологий очень велика, и постоянно расширяется. Практически ни один информационный процесс не обходится без участия электронно-вычислительных машин. Они выполняют различные виды задач, многие, из которых человек не может выполнить самостоятельно или это представляет большую сложность.

Вычислительная программа может мгновенно произвести сложные расчёты. При помощи графики можно проиллюстрировать с невероятной точностью те объекты, явления и процессы, которые человек не имеет возможности наблюдать вживую.

Использование пакетов прикладных программ и компьютерной графики в информационных и производственных процессах вместо ручного и интеллектуального труда человека значительно упрощают работу и позволяют экономить ресурсы, в том числе и время, и в целом выводят процесс на новый уровень. Интегрированные пакеты программ обеспечивают качественную обработку, хранение сортировку информации и облегчают дальнейшую работу с ней. Автоматизация многократно повторяющихся процессов приводит к увеличению производительности и снижает риск ошибки.

Мною, в период с 22.05.2020 года по 11.06.2020 года, была пройдена учебная практика в ФГБОУ ВО «ВГУЭС», расположенном по адресу: Приморский край, г. Владивосток, ул. Гоголя 41.

Руководитель практики от учреждения: Федоренко Евгения Владимировна – преподаватель цикла профессиональных дисциплин Академического колледжа ВГУЭС.

Цели учебной практики:

- 1) приобретение новых и развитие имеющихся навыков в работе с компьютерной графикой и пакетом прикладных программ;
- 2) получение навыков коммуникабельности и опыта для работы в профессиональной среде.

Задачи учебной практики:

- применение полученных теоретических знаний, на дисциплинах «Компьютерная графика» и «Пакеты прикладных программ», на практике;
- формирование представления о будущей профессии;
- изучение методов решения задач по указанному индивидуальному заданию;
- сбор и обработка материалов, необходимых для составления отчета по практике;
- ознакомление с основными этапами разработок и тестирования программного обеспечения.

1 Индивидуальное задание 1

1.1 Постановка задачи

Разработать графическое изображение на тему «Комната моей мечты» в программе 3D Max.

1.2 Графический пакет 3D Max

Для разработки изображения был выбран графический пакет 3D Max.

3D Max – программное обеспечение, предназначенное для 3D-моделирования. Графический пакет содержит различные инструменты для моделирования сложных объектов и материалов, инструменты анимации и визуализации.

Сфера применения программы очень велика и расширяется вместе с ее функционалом. Профессии связанные с 3D моделированием невероятно прибыльны и интересны. Программа часто применяется в архитектуре и дизайне интерьеров, а также в кинематографе, рекламе и компьютерных играх.

1.3 Структура разработки

Разработка изображения началась с моделирования объектов. Для этого были использованы различные инструменты:

Стандартные примитивы — трехмерные геометрические фигуры. Использовались для создания объектов простой формы. При помощи примитива BOX были сформированы объекты прямоугольной формы, а с помощью примитива Cylinder были созданы детали округлой формы (Рисунок 1.1).

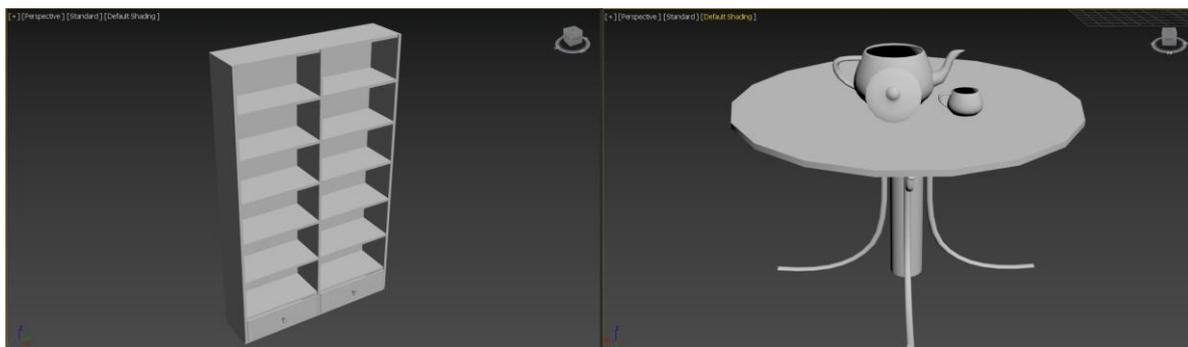


Рисунок 1.1 – предметы, создание при помощи BOX и CYLINDER

Сплайны — двумерные геометрические объекты, которые служат основой для построения объектов сложной формы.

Модификатор Edit Poly — позволяет изменять форму объектов за счет изменения положения вершин, граней и ребер объектов. Был применен при моделировании кресла (Рисунок 1.2).

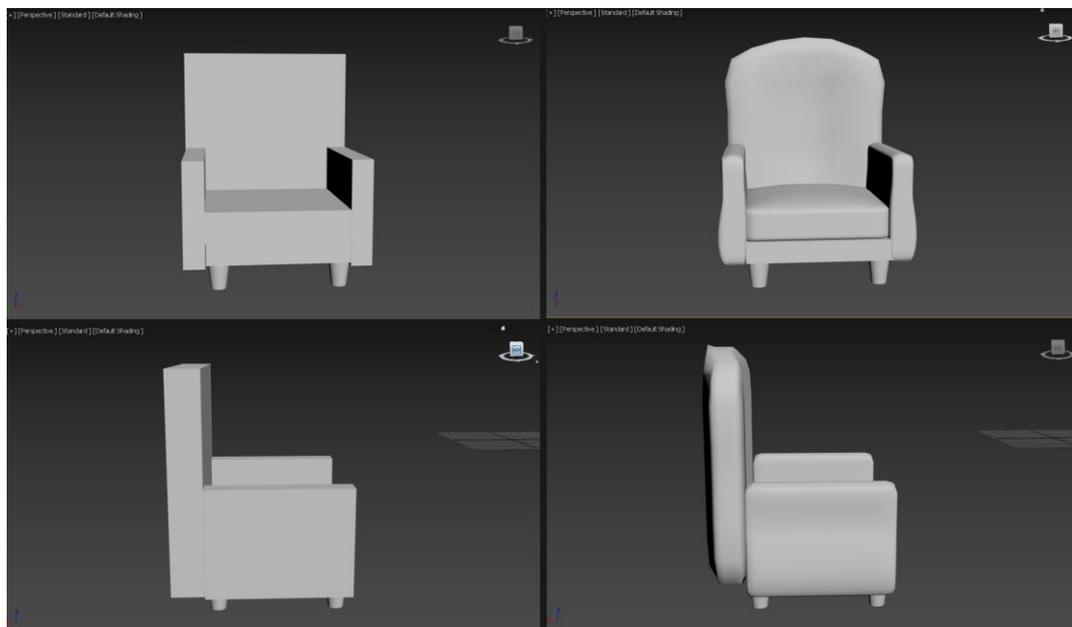


Рисунок 1.2 – результат применения Edit Poly

Модификатор Cloth — позволяет создать имитацию ткани. Был применен к стандартному примитиву Plane при создании балдахина.

После того, как все необходимые объекты были смоделированы и расположены на своих местах для придания им необходимого вида были использованы текстуры.

Gold и Glass из категории Physical Materials — имитации золота и стекла.

Bitmap — наложение текстуры, сформированной из растрового изображения.

Для создания освещения были использованы светильники Omni (всенаправленные). Четыре светильника были расположены в разных углах смоделированной комнаты. Таким образом удалось добиться равномерного распределения света.

На завершающем этапе создания изображение было визуализировано при помощи Skyline Render. Данный визуализатор самым простым и быстрым, хоть и уступает другим по качеству.

Полученное изображение может использоваться в качестве иллюстрации к дизайнерскому проекту.

2 Индивидуальное задание 2

2.1 Постановка задачи

Создать базу данных (БД) «Музыковед», состоящую из четырех таблиц: «Произведения», «Композиторы», «Музыка» и «Творчество». Создать связи между таблицами.

Создать запросы для получения информации:

- а) обо всех композиторах, написавших хотя бы одну оперу;
- б) обо всех произведениях, названия которых начинаются на букву «С», или которые были написаны немецкими композиторами;
- в) о тех композиторах, в активе которых более 15 опер и более 50 сонат или которые написали хотя бы один этюд.

Создать макрос, который представляет собой окно сообщения при открытии таблицы «Музыка».

Создать макрос, который фильтрует данные в таблице «Композиторы» по году рождения.

Создать форму с двумя вкладками: Произведения, Композиторы.

Создать форму «Композиторы» с подчиненной формой «Произведения».

Создать кнопочную форму со всеми результатами работы.

2.2 Создание таблиц

Таблица «Произведения»

Объект «Произведения» – предназначен для описания информационного объекта «Произведение».

Таблица 2.1 – Произведения

Имя поля	Тип Данных	Соответствующий атрибут
Произведение	Числовой (<i>ключевое</i>)	Код произведения
Название	Короткий текст	Название
Автор	Числовой	Автор произведения
Год_создания	Числовой	Год создания произведения
Вид_Произведения	Числовой	Вид произведения

Таблица «Композиторы»

Объект «Композиторы» – предназначен для описания атрибута «Автор» информационного объекта «Произведение».

Таблица 2.2 – Композиторы

Имя поля	Тип Данных	Соответствующий атрибут
Композиторы	Числовой (<i>ключевое</i>)	Код композитора
Фамилия	Короткий текст	Фамилия композитора
Имя	Короткий текст	Имя композитора
Национальность	Короткий текст	Национальность композитора
Год_рождения	Числовой	Год рождения композитора
Год_смерти	Числовой	Год смерти композитора

Таблица «Музыка»

Объект «Музыка» – предназначен для описания атрибута «Вид произведения» информационного объекта «Произведение».

Таблица 2.3 – Музыка

Имя поля	Тип Данных	Соответствующий атрибут
Код	Числовой (<i>ключевое</i>)	Код вида произведения
Название	Короткий текст	Название вида произведения

Таблица «Творчество»

Объект «Творчество» – предназначен для описания атрибута «Творчество» информационного объекта «Композитор».

Таблица 2.4 – Творчество

Имя поля	Тип Данных	Соответствующий атрибут
Композитор	Числовой (<i>ключевое</i>)	Код композитора
Оперы	Числовой	Количество опер, написанных композитором
Сонаты	Числовой	Количество опер, написанных композитором
Симфонии	Числовой	Количество опер, написанных композитором
Увертюры	Числовой	Количество опер, написанных композитором
Концерты	Числовой	Количество опер, написанных композитором
Этюды	Числовой	Количество опер, написанных композитором
Романсы	Числовой	Количество опер, написанных композитором

2.3 Нормализация



Рисунок 2.1 – Схема данных

2.4 Создание запросов

1) Запрос «Написавшие оперу» – предназначен для отображения выборочных данных из таблиц «Композиторы» и «Произведения» на основе заданных критериев.

```
SELECT Композиторы.Фамилия, Композиторы.Имя, Композиторы.Национальность, Произведения.Название, Произведения.Год_создания
```

```
FROM (Творчество INNER JOIN Композиторы ON Творчество.Композитор = Композиторы.Композиторы) INNER JOIN (Произведения INNER JOIN Музыка ON Произведения.[Вид произведения] = Музыка.Код) ON Творчество.Композитор = Произведения.Автор
WHERE (((Музыка.Название)="опера"));
```

2) Запрос «Произведения на “С”» – предназначен для отображения выборочных данных из таблиц «Композиторы» и «Произведения» на основе заданных критериев.

```
SELECT Композиторы.Фамилия, Композиторы.Имя, Композиторы.Национальность, Произведения.Название, Музыка.Название
```

```
FROM (Творчество INNER JOIN Композиторы ON Творчество.Композитор = Композиторы.Композиторы) INNER JOIN (Произведения INNER JOIN Музыка ON Произведения.[Вид произведения] = Музыка.Код) ON Творчество.Композитор = Произведения.Автор
WHERE (((Композиторы.Национальность)="немец")) OR (((Произведения.Название) Like "С*"));
```

3) Запрос «Написавшие более 15 опер» – предназначен для отображения выборочных данных из таблиц «Композиторы» и «Творчество» на основе заданных критериев.

```
SELECT Композиторы.Фамилия, Композиторы.Имя, Композиторы.Год_рождения, Композиторы.Год_сметри, Творчество.Сонаты, Творчество.Оперы, Творчество.Этюды
FROM Творчество INNER JOIN Композиторы ON Творчество.Композитор = Композиторы.Композиторы
WHERE (((Творчество.Сонаты)>50) AND ((Творчество.Оперы)>15)) OR (((Творчество.Этюды)>0));
```

2.5 Создание макросов и модулей

1) Макрос «Окно сообщения» предназначен для вывода на экран сообщения при открытии таблицы «Музыка». Тело макроса состоит из двух макрокоманд: «Окно сообщения» и «Открыть Таблицу».

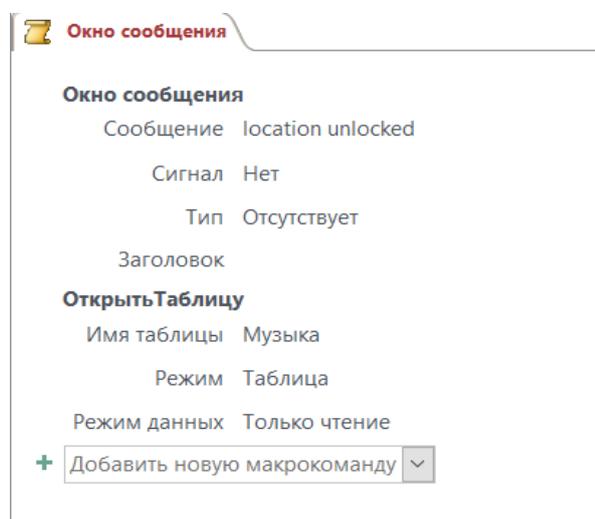


Рисунок 2.2 – Конструктор для макроса «Окно сообщения»

2) Модуль «Ввод дат» предназначен для фильтрации данных в таблице «Композиторы» по году рождения. Искомая дата вводится пользователем, после чего производится отбор данных по заданному критерию. Код программы для данного модуля приведен ниже.

Option Compare Database

```
Public Function nach_data() As Integer
```

```
nach_data = InputBox("Введите начальную дату", "Ввод")
```

```
End Function
```

2.4 Создание пользовательской формы

Форма «Композиторы» с подчиненной формой «Произведения»

Форма «Композиторы» предназначена для просмотра записей таблицы «Композиторы». Форма содержит поля ввода/вывода и подписи к ним.

Подчинённая форма позволяет просмотреть записи из таблицы «Произведения», связанные с записью, которую отображает главная форма. Подчинённая форма содержит поля ввода/вывода и подписи к ним и располагается на главной форме в небольшом встроенном окне.

Рисунок 2.3 – Пользовательская форма «Композиторы»

Форма с вкладками

Форма содержит две вкладки: «Произведения» и «Композиторы»

На вкладке «Произведения» отображаются записи из таблицы «Произведения».

Вкладка содержит поля ввода/вывода и подписи к ним.

Рисунок 2.4 – Вкладка «Произведения»

На вкладке «Композиторы» отображаются связанные данные из таблиц «Композиторы» и «Творчество». Вкладка содержит поля ввода/вывода и подписи к ним, а также окно для вывода изображения и группу переключателей, которая позволяет пользователю выбирать из предложенных вариантов, какое изображение будет отображаться.

The screenshot shows a web application interface with two tabs: 'Композиторы' (Composers) and 'Форма с вкладками' (Form with tabs). The 'Композиторы' tab is active, showing a form for a composer's details. The form is divided into two main sections: 'Произведения' (Works) and 'Композиторы' (Composers). The 'Композиторы' section contains input fields for 'Фамилия' (Surname: Бах), 'Имя' (Name: Иоганн), 'Национальность' (Nationality: немец), 'Год рождения' (Year of birth: 1685), and 'Год смерти' (Year of death: 1750). The 'Произведения' section is titled 'Творчество' (Creativity) and lists various work types with their counts: Оперы (0), Сонаты (19), Симфонии (15), Увертюры (4), Концерты (20), Этюды (0), and Романсы (0). To the right of the form, there is a placeholder for a photo, currently showing a red hexagon. Below the photo placeholder, there are two radio buttons: 'раннее фото' (earlier photo) and 'позднее фото' (later photo), with the latter being selected.

Рисунок 2.5 – Вкладка «Композиторы»

Форма «ИТОГ»

Форма «ИТОГ» предназначена для ориентации по всем результатам работы. Форма содержит кнопки, отвечающие за разные функции: выполнение запроса, открытие другой формы, выполнение макроса. При нажатии кнопки «Выход» приложение закрывается.

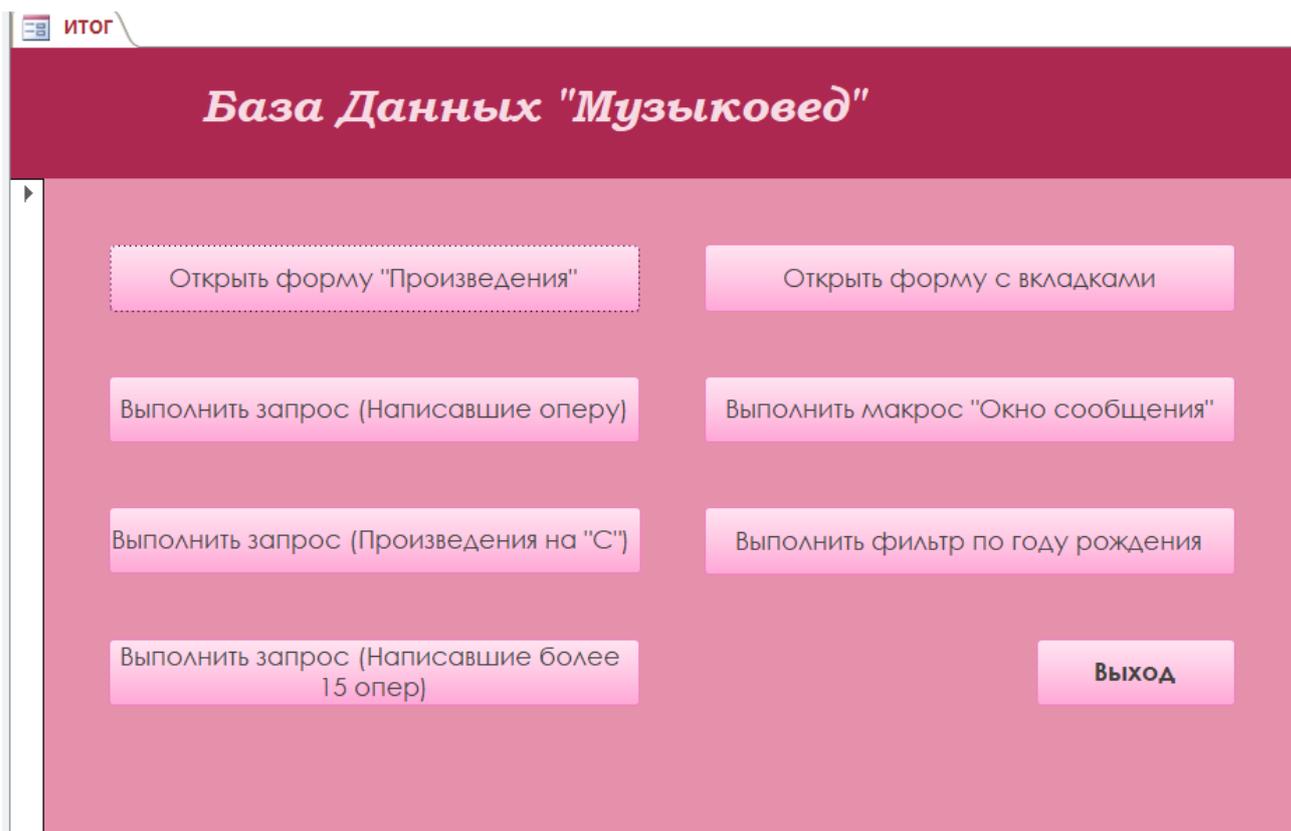


Рисунок 2.6 – Пользовательская форма «ИТОГ»

3 Индивидуальное задание 3

3.1 Постановка задачи

Разработать программу в VBA Excel, отбирающую данные из таблицы по заданному критерию:

Дана таблица, состоящая из 10 столбцов, в которой находятся сведения о сотрудниках фирмы: Фамилия, Имя, Отчество, Пол, Возраст, Должность, Оклад, Стаж, Образование и Номер телефона. Необходимо сделать выборку сотрудников, доход которых заключен между двумя числами, введенными с клавиатуры и вывести её на второй рабочий лист

3.2 Формулировка класса задач

Входные данные:

Фамилия, Имя, Отчество – ФИО сотрудника (массивы символов)

Пол – пол сотрудника (символ)

Возраст – возраст сотрудника (целое число)

Должность – должность, занимаемая сотрудником (массив символов)

Оклад – оклад, получаемый сотрудником (длинное целое число)

Стаж – стаж сотрудника (целое число)

Образование – образование сотрудника (массив символов)

Телефон – номер телефона сотрудника (массив символов)

Минимальный размер оклада, Максимальный размер оклада – длинные целые числа

Выходные данные:

Рабочий лист книги, содержащий выборку сотрудников.

Метод решения:

Последовательное чтение записи с рабочего листа и проверка на удовлетворение условию. Проверенные записи выводятся на другой лист рабочей книги.

3.3 Требования к компьютерной программе

Функциональные требования

Программа должна корректно обрабатывать данные, выдавать правильный результат исходя из заданных критериев. Программа должна выводить все данные сотрудника.

Требования удобства

Программа должна иметь простой и удобный интерфейс. Программа должна корректно вести диалог с пользователем.

3.4 Требования эффективности, мобильности и устанавливаемости

Эффективность

Используемые программой ресурсы (процессорное время, оперативная память, пространство на жестком диске, необходимое для хранения программы, служебной, постоянной и временной информации) должны быть минимальны. Дабы избежать сбоев, следует вовремя удалять созданные объекты.

Мобильность

Программа должна корректно работать на любой современной платформе.

Устанавливаемость

Совокупный объем программы и сопровождающих файлов не должен превышать объем носителя, который будет использоваться для переноса программы.

3.5 Код программы

```
Sub З_задание_УП
```

```
Dim i, j, k As Byte, okl As Long, min, max As Long
```

```
j = 2
```

```
min = InputBox("Введите минимальный размер оклада")
```

```
max = InputBox("Введите максимальный размер оклада")
```

```
Sheets("лист2").Range("A2:K21").Clear
```

```
For i = 2 To 21
```

```
    okl = Sheets("лист1").Cells(i, 8)
```

```
    If min < okl And max > okl Then
```

```
        For k = 1 To 10
```

```
            Sheets("лист2").Cells(j, k) = Sheets("лист1").Cells(i, k)
```

```
        Next k
```

```
        j = j + 1
```

```
    End If
```

```
Next i
```

```
Sheets("лист2").Select
```

```
Range("A2:J21").Select
```

```
    With Selection.Borders(xlEdgeLeft)
```

```
        .LineStyle = xlContinuous
```

```
        .ColorIndex = xlAutomatic
```

```
        .Weight = xlMedium
```

```
    End With
```

With Selection.Borders(xlEdgeTop)

.LineStyle = xlContinuous

.ColorIndex = xlAutomatic

.Weight = xlThin

End With

With Selection.Borders(xlEdgeBottom)

.LineStyle = xlContinuous

.ColorIndex = xlAutomatic

.Weight = xlMedium

End With

With Selection.Borders(xlEdgeRight)

.LineStyle = xlContinuous

.ColorIndex = xlAutomatic

.Weight = xlMedium

End With

With Selection.Borders(xlInsideVertical)

.LineStyle = xlContinuous

.ColorIndex = xlAutomatic

.Weight = xlThin

End With

With Selection.Borders(xlInsideHorizontal)

.LineStyle = xlContinuous

.ColorIndex = xlAutomatic

.Weight = xlThin

End With

End Sub

3.6 Тестирование

Исходные данные о сотрудниках предоставлены в Таблице 3.2

Таблица 3.1 – Тестирование

Тест	Реакция программы
Nach = 50000; Kon = 60000	См. Таблицу 3.3
Nach = 60000; Kon = 70000	См. Таблицу 3.4
Nach = 100000; Kon = 200000	См. Таблицу 3.5

Таблица 3.2 – Исходная таблица

Фамилия	Имя	Отчество	Пол	Возраст	Стаж	Оклад	Образование	Телефон
Фролов	Мир	Брониславович	М	59	9	79 449,00 Р	высшее	84889374 196
Никифорова	Клара	Илларионовна	Ж	36	6	76 226,00 Р	высшее	87353130 697
Воеводин	Матвей	Маркович	М	59	3	73 725,00 Р	среднее	87796761 094
Воликов	Алексей	Платонович	М	55	4	70 793,00 Р	среднее	84898670 196
Конев	Федор	Андрианович	М	36	3	48 269,00 Р	среднее	86482042 013
Спирьянов	Мефодий	Тарасович	М	47	2	52 599,00 Р	высшее	84502129 196
Торсунов	Филипп	Куприянович	М	29	2	54 560,00 Р	средне-специальное	83818759 739
Козарь	Кирилл	Иосифович	М	61	1	57 822,00 Р	средне-специальное	82675691 842
Ярмолинский	Михей	Филимонович	М	60	9	75 473,00 Р	высшее	83871924 340
Сулимова	Вера	Алексеевна	Ж	38	5	64 805,00 Р	средне-специальное	86419640 421
Соломахин	Степан	Гаврилович	М	55	1	60 695,00 Р	средне-специальное	89054751 454
Дорохова	Марианна	Кузьминична	Ж	42	2	58 147,00 Р	высшее	81252140 521
Портнова	Оксана	Марковна	Ж	40	7	76 577,00 Р	высшее	83539306 819
Килиса	Ефросиния	Евгеньевна	Ж	29	2	46 640,00 Р	средне-специальное	85477307 438
Буркова	Всеслава	Витальевна	Ж	34	4	55 019,00 Р	высшее	81952307 045
Кедров	Артем	Платонович	М	32	6	58 948,00 Р	среднее	89597803 830
Сабитов	Егор	Савельевич	М	33	6	52 588,00 Р	среднее	81637326 657
Вергунов	Арсений	Гаврилович	М	37	3	54 366,00 Р	среднее	87028218 626
Салькова	Стела	Анатолиевна	Ж	55	4	51 347,00 Р	высшее	83014661 371
Бельтюкова	Эмилия	Ильина	Ж	67	3	75 285,00 Р	среднее	89515477 179

Заключение

В ходе учебной практики были закреплены навыки создания графических изображений и работы с ними, создания базы данных и автоматизации информационных процессов предприятия.

Были решены следующие задачи:

Разработано графическое изображение «Комната моей мечты» с помощью графического пакета 3D Max.

Создана база данных: 4 таблицы, нормализация, 3 запроса, 2 формы для просмотра и ввода данных, макрос, модуль для фильтрации данных, пользовательская (кнопочная) форма с результатами работы.

С помощью VBA Excel была разработана программа, автоматизирующая процесс выборки данных о сотрудниках (выборка по размеру оклада), находящихся на рабочих листах Excel.

Форматирование отчета было произведено при помощи программы MS Word.

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ

Студентка _____ Петроченко Анастасия Дмитриевна _____,
Фамилия Имя Отчество

обучающаяся на 2 курсе, по специальности

09.02.04 Информационные системы (по отраслям)

прошла учебную практику в объеме 108 часов в период

с «22» мая 2020 г. по «11» июня 2020 г.

в организации ФГБОУ ВО «ВГУЭС» Академический колледж, г. Владивосток

наименование организации, юридический адрес

Виды и объем работ в период производственной практики:

№ п/п	Виды работ	Кол-во часов
1.	Индивидуальное задание №1: разработать графическое изображение (анимацию) по выбранной тематике, с помощью программ Adobe Photoshop, CorelDraw, 3D MAX (выбор программы осуществляется самостоятельно): <ul style="list-style-type: none"> – выбор тематики; – выбор графического пакета; – разработка изображения. 	26
2.	Индивидуальное задание №2: разработка СУБД (тема по варианту): <ul style="list-style-type: none"> – создание таблиц; – нормализация; – создание запросов; – создание макросов и модулей; – создание пользовательского приложения; – тестирование. 	26
3.	Индивидуальное задание №3: Офисное программирование. Используя ППП MS Office, VBA Excel разработать программу, автоматизирующую информационный процесс (задача по варианту): <ul style="list-style-type: none"> – постановка задачи; – написание спецификаций программы; – разработка кода программы; – отладка программы; – тестирование программы. 	36
4.	Написание отчета по учебной практике	18
5.	Защита отчета	2

Дата выдачи задания «22» мая 2020 г.

Срок сдачи отчета по практике «11» июня 2020 г.

Руководитель _____

подпись

Е.В. Федоренко

АТТЕСТАЦИОННЫЙ ЛИСТ

Студентка _____ Петроченко Анастасия Дмитриевна _____,
ФИО

обучающаяся на 2 курсе по специальности 09.02.04 Информационные системы (по отраслям),
 прошла учебную практику в объеме 108 часов

с «22» мая 2020 г. по «11» июня 2020 г.

в организации: ФГБОУ ВО «ВГУЭС», Академический колледж
наименование организации, юридический адрес

В период практики, в рамках осваиваемого вида профессиональной деятельности,
 выполнял следующие виды работ:

<i>Вид профессиональной деятельности</i>	<i>Коды формируемых компетенций</i>	<i>Вид работ</i>	<i>Оценка качества выполненных работ</i>
	ОК 1	Интересоваться новыми информационными технологиями на рынке, методами и средствами работы.	отлично
	ОК 2	Самостоятельное выполнение индивидуальных заданий, выбор типовых методов и способов выполнения заданий.	отлично
	ОК 3	Принятие решений в стандартных и нестандартных ситуациях, обоснование выбора решения.	отлично
	ОК 4	Поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения индивидуальных заданий.	отлично
	ОК 5	Использование информационно-коммуникационных технологии для выполнения индивидуальных заданий.	отлично
	ОК 6	Согласованное и эффективное общение с руководителем практики.	отлично
	ОК 7	Быть ответственным за результат выполнения заданий.	отлично
	ОК 8	Самообразование, осознанное планирование повышения квалификации.	отлично

	ОК 9	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности	отлично
Выполнение работ по профессии рабочего "Оператор электронно-вычислительных и вычислительных машин"	ПК 1.2	Консультации со специалистами смежного профиля при выполнении заданий.	отлично
	ПК 1.3	Модификация заданий в соответствии с рабочим заданием, документация произведенных изменений.	отлично
	ПК 1.4	Тестирование программ на этапе опытной эксплуатации, фиксация выявленных ошибок кодирования в разрабатываемых заданиях, устранение замечаний.	хорошо
	ПК 2.1	Участие в разработке технического задания	отлично
	ПК 2.2	Программировать в соответствии с индивидуальным заданием.	отлично
	ПК 2.6	Использовать критерии оценки качества и надежности функционирования выполненных заданий.	отлично
<i>Итоговая оценка по ПМ. 03 Выполнение работ по профессии рабочего "Оператор электронно-вычислительных и вычислительных машин"</i>			отлично

Руководитель организации _____

М.П.

ДНЕВНИК прохождения учебной практики

Студентка _____ Петроченко Анастасия Дмитриевна _____,
Фамилия Имя Отчество

Специальность 09.02.04 Информационные системы (по отраслям)

Группа СО-ИС-18

Место прохождения практики

ФГБОУ ВО «ВГУЭС» Академический колледж, г. Владивосток

Сроки прохождения с «22» мая 2020 г. по «11» июня 2020 г.

Инструктаж на рабочем месте «__» _____ 2020 г. _____
дата подпись Ф.И.О. инструктирующего

Дата	Описание выполнения производственных заданий (виды и объем работ, выполненных за день)	Оценка	Подпись руководителя практики
22.05.	Знакомство с индивидуальным заданием №1: определением темы графического изображения, выбор графического пакета для разработки.	отлично	
23.05-25.05	Разработка графического изображения.	отлично	
26.05	Исправление замечаний, доработка создания графического изображения.	отлично	
27.05	Знакомство с индивидуальным заданием №2 (разработка СУБД): создание таблиц (поля, типы данных, ключевые поля).	отлично	
28.05	Нормализация (создание схемы данных). Создание запросов.	отлично	
29.05	Создание макросов, модулей.	отлично	
30.05	Создание пользовательского приложения (используя VBA).	отлично	
01.06	Тестирование.	отлично	
02.06	Знакомство с индивидуальным заданием №3 (разработка программы, используя VBA Excel): постановка задачи, разработка алгоритма решения задачи.	отлично	
03.06	Разработка программы.	отлично	
04.06	Отладка программы.	отлично	
05.06	Тестирование программы.	отлично	
06.06	Написание спецификаций программы.	отлично	
08.06-10.06	Оформление отчёта практики	отлично	
11.06	Дифференцированный зачет	отлично	

Руководитель

_____ Федоренко Е.В.
подпись Ф.И.О.

М.П.